國內郵資已付
台北郵局
台北第11支局
許可證
台北字第6688號

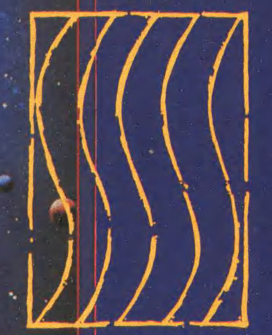
雜誌類

行政院新聞局出版登記證局版台證字第7653號
中華郵政台北字第3332號執照登記為雜誌交寄

軟體之星

SOFTSTAR MAGAZINE





看誰在寫GAME

程式設計講座

大宇BBS站介紹

大宇多功能搖桿卡

双向道



編　者　的　話

光陰荏苒如白駒過隙，轉眼間，絢麗繽紛的1992即將接近尾聲，緊接而來的1993給人們帶來了不少新的希望與憧憬，回顧這一年是否為自己充實了點墨水還是蹉跎歲月而過呢？

迎接新的一年，本公司將以嶄新的新形貌與大眾接觸。同時，兩年前一些較具知名度的程式設計師也已陸續歸隊，重回自己的工作崗位上，使大宇的陣容更加堅強充實。

現在，他們不僅在程式寫作上有更成熟精湛的表現外，同時也正為他們自己的新作品緊鑼密鼓的籌劃當中，在這一片新氣象、新局面下，我們不僅希望能將嶄新的一面呈現給大家之外，同時更期待大家的支持與愛護，使大宇能帶著國人的驕傲進軍國際市場。

中華民國78年10月5日創刊
行政院新聞局登記證局版臺誌字第7653號
中華郵政北台字第3332號登記為雜誌交寄
發行人兼總編輯／李惠萍
主　　編／丁淑姿
美術編輯／張東明
特約作家／劉陳祥・施文馮
　　　　　蔡明宏・蘇竑嶂
發行業務／辜文祺　林槍科　林強　邱豪冠
發 行 所／軟體之星雜誌社
社　　址／台北市重慶北路一段67號6F-1
電　　話／(02)5597870-2
傳　　真／(02)5584686
BBS　／(02)5562711-2・5596263
郵政劃撥／1277894-6 大宇資訊
印 刷 所／日茂製版印刷股份有限公司
地　　址／台北市大理街157號6樓
電　　話／(02)3042200-4

目　　錄

看誰在寫 *GAME*

大宇生力軍

Hi!! 大家好；久違幾期的「看誰在寫GAME」這個單元；從這期起將繼續為各位讀者介紹大宇工作室成員；繼先前幾期蔡明宏及施文馮兩位程式設計師後，今天接著要為各位讀者訪問一位屬於元老級的人物也就是目前市面上廣受好評的「羅宋學園」作者ー林育洲先生。相信大家對這個名字都相當熟悉；但，他到底是屬於那類人物？請待下文分解：

林育洲:公的;今年23歲,現擔任程式設計師一職;平日喜歡去撞兩ㄘㄟˊ,技術高桿、（但通常裝的很ㄘㄨㄛˊ：把人騙到球場後再......）甫自公司成立之初就已來此騙吃騙喝......哇!不；是奉獻犧牲、鞠躬盡粹:實在太偉大了，大家應效法他！（筆者的臉上已多了一個眼圈.....)。如果大家回憶一下，應該有「風雲麻將」的印象吧！當PC尚未成風尚的時候，當時仍成天在釣馬子的林育洲,某日躲在電腦店前等待獵物出現的時候,因過於枯燥，所以蹲在螢幕前看DEMO；結果：不看還好，一看便深深地愛上「她」，於是在同校學長的引領下開始進入了早期的 APPLEⅡ電腦領域內，接著從 APPLEⅡ到IBM PC XT再到IBM PC AT短短一年半時間，已和電腦解下不解之緣。

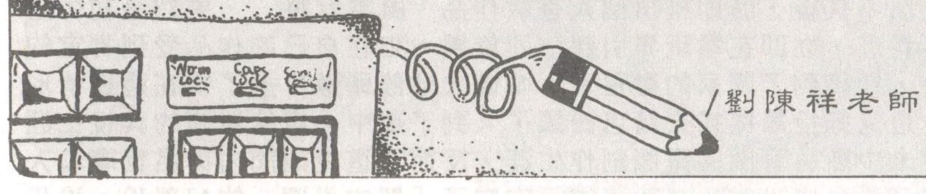
當時（約四、五年前，亦IBM PC甫推出之時）最令林育洲瘋迷的遊戲「幽靈坦克」和「懸疑快感」，我咧！林育洲是個白痴嗎？竟會瘋迷如此爛的遊戲；喔！NO！我的意思是說：在當時算很好了！（筆者此時兩眼框已發黑；一邊是「馮」一邊是「洲」：兩人正準備大刑侍候！）於是就萌生了要寫一個沒有人嘗試過的GAME且要比前述二個GAME更出色，（並下定決心要把作者施文馮幹掉），剛好又在電腦雜誌上看到大宇資訊連刊數期廣告，覺得很有潛力，然後就用盡各種方法不擇手段）投靠到大宇的旗下（其實是來騙吃騙喝；哇！我又錯了......）於是展開與大宇的一段「奇緣」。

剛上台北的第一天，因為第一次到台北，故西裝筆挺、神態穩重，一付很酷的樣子到公司。當見到老板後就開始推銷自己，推銷到一半時突然發現了一件很嚴重的事情——有頭皮屑，啊！當時好糗啊......後來老板建議我用海倫......哇......更正！更正！後來進到大宇資訊不久後，隨即推出個人首次作品「風雲麻將」，果然是初生之犢不畏虎，立即在電玩界引起一陣旋風。但在自己的作品受到肯定的同時，卻接到了國家的徵召令，準備去啃饅頭數日子了，在這種情形下，也只好投筆從戎去精忠報國了。到了軍中，規律嚴謹的兵役生涯卻從未中斷林育洲的電腦創作生涯，反而在這段期間內與呂世瓏二人推出了「倉庫世家」並陸陸續續完成了「羅宋學園」的AI部份。退伍後林育洲仍又回到大宇繼續他的電腦創作生涯，把「羅宋學園」完成並上市發行。

現在林育洲除了剛推出的「羅宋學園」更進一步的為他的新GAME正緊鑼密鼓的籌劃著，同時也不斷地在自我充實；據其表示：從接觸電腦至今；從未去上過研習課之類的講習；完全由自己一個字一個字的敲出來（！？）進而迷上電腦；每次一坐到電腦桌前，便不能自我......所以常有忘記吃飯、睡覺的情形（甚至把約會給......）總是要等到「太后」駕到強押去吃飯，才肯作罷！！各位USER大爺們你們是否有類似的症候群呢？如果有的話要稍微控制一下；不然等到跟他一樣時;那就變成ㄅㄛˊ痴ㄅㄛˊ痴了（哇！我說錯了,大哥！喔！大爺......）其實鑽研電腦也是蠻不錯的；只要抓到了竅門，電腦世界就任你敖遊；不過在此也奉勸各位USER如果有了兩手不要掛起骷髏旗當海盜；應將自已所學之本能發揮於創作的空間上，這樣不僅讓自己受到了肯定，同時更推動的國內電腦遊戲界的發展，何樂而不為呢？

程式設計講座(十三)

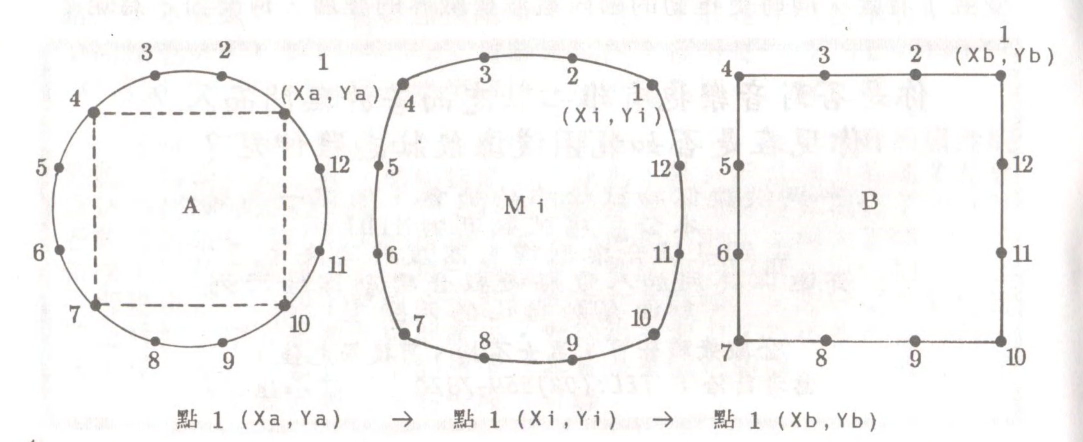
變形金剛—向量式即時動畫



/劉陳祥老師

有一齣精彩的不得了的卡通影片，名曰：「變形金剛」，不知您看過了沒有？金剛機器人，透過向量式的組合機構，真可謂是千變萬化神通廣大，儼如現代孫悟空！還有那「魔鬼終結者Ⅱ」中的液態金屬，更是令觀眾目瞪口呆;如此有變形效果的動畫,大大不同於一般時間位移式的動畫。當然，只要您有功力、有時間、還要有耐心一定可以在優秀的設備下完成如此唬人的動畫。但是，您可曾想像過用一個短短的 BASIC程式，也可以創造出向量式即時變形的電腦動畫呢！

在本期中，向您介紹一個仿「芬達動畫」模式的動畫程式，應用圖形漸變的原理，以位差值計算出各個漸變圖形的向量座標，然後逐一畫出，以產生動畫效果。如下圖，原圖A是一個圓形，圖形B是一個方形，中間經過N個階次逐漸變形,中間的變化圖形稱為 M1,M2,M3,......Mn-1,我們只要依次計算出各個對應點的座標（Xi，Yi），就可以即時的方式顯示動畫了。



點 1 (Xa,Ya) → 點 1 (Xi,Yi) → 點 1 (Xb,Yb)

接下來請看程式實例，在程式中，圖形將漸變為一四瓣花形。

```
100 REM********** TRANSFORMER ************
110 DIM X1(120),Y1(120),X2(120),Y2(120)
120 PI=3.1415926535#:NN=20:COL=14:R=200
130 FOR A=0 TO 2*PI STEP PI/60
140     I=I+1
150     X1(I)=R*COS(A)
160     Y1(I)=R*SIN(A)
170 NEXT A
180     R=120:I=0
190 FOR A=0 TO 2*PI STEP PI/60
200     I=I+1
210     D=R*(1+SIN(12*A)/5)
220     T=D*(.51+SIN(4*A)/2)
230     X2(I)=T*COS(A)
240     Y2(I)=T*SIN(A)
250 NEXT A
260 SCREEN 9,0,1,0:KEY OFF:CLS
270 WINDOW SCREEN (0,0)-(640,480)
280 L1=0:L2=NN
290 FOR N=L1 TO L2 STEP SGN(L2-L1)
300 VIEW(0,0)-(639,349):CLS
310 FOR I=1 TO 120
320     X=(X2(I)-X1(I))/NN*N+X1(I)
330     Y=(Y2(I)-Y1(I))/NN*N+Y1(I)
340     X=X+320:Y=240-Y
350     IF I=1 THEN PSET (X,Y),COL:BX=X:BY=Y
360     LINE -(X,Y),COL
370     IF INKEY$<>"" THEN 450
380 NEXT I
390     LINE -(BX,BY),COL
400     PAINT(320,240),12,COL
410 PCOPY 1,0
420 NEXT N
430 SWAP L1,L2
440 GOTO 290
450 SCREEN 0,0:CLS:END
```

程式說明：

1 1 0　行　X1,Y1陣列是初始圖形－圓形的座標。
　　　　　X2,Y2陣列是終極圖形－四瓣花的座標。

1 2 0　行　NN=20表示圖形由圓變成花經過 20個階次。COL=14，繪圖色為黃色，R=200表示圓的半徑。

130-170 行　計算圓周上120個點座標，儲存於X1(I),Y1(I)陣列中。

180-250 行　計算四花瓣的120點座標，並將之儲存於X2(I),Y2(I)陣列中。R=120，為花瓣的大小。

2 6 0　行　設定使用EGA的640X350的彩色繪圖螢幕，在第１頁中繪圖，觀看第０頁。

2 7 0　行　將螢幕設定繪圖窗為（0,0）－（640,480），令高寬比為1:1。

2 8 0　行　FOR......NEXT迴圈的變數。

2 9 0　行　與420行構成FOR......NEXT迴圈，其中STEP係由符號函數來決定，故動畫會產生正反向運作。

300　　行　設定有效的繪圖範圍。

310-400 行　繪圖，根據階Ｘ，Ｙ值繪出逐步變化之圖形。

410　　行　將在PAGE1中的圖形，拷貝到PAGE0中，以便觀看。

430　　行　將Ｌ１，Ｌ２值互換。

440　　行　跳回290行，圖形的變化呈反向。

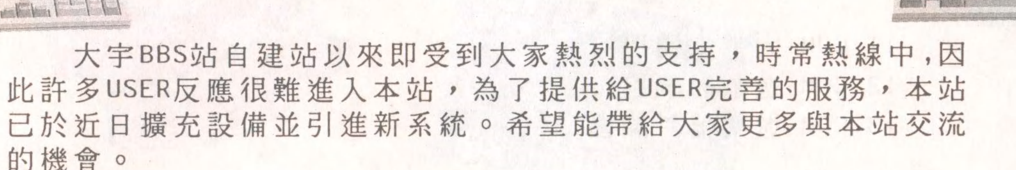
這個程式只是一個漸變即時動畫的代表。如果Ｘ１，Ｙ１與Ｘ２，Ｙ２陣列所代表的Ａ，Ｂ兩圖形是以 TABLE表格方式讀入，那將更具變化性，不是嗎？還有，如果您嫌速度太慢，不妨用「抓圖獵人」將整個過程抓下來，再用ＧＲＡＳＰ編輯成差異式動畫，或者更進一步將之製作成可執行的單一ＥＸＥ檔，其效果之神妙，直令人嘆為觀止也！

※註：程式請用GWBASIC或 QUICK BASIC執行。

千里一線牽

大宇BBS站介紹

/林正欣・林宏錫



大宇BBS站自建站以來即受到大家熱烈的支持，時常熱線中，因此許多USER反應很難進入本站，為了提供給USER完善的服務，本站已於近日擴充設備並引進新系統。希望能帶給大家更多與本站交流的機會。

在硬體方面：

為了使更多的USER能夠進站，並且在最短的時間內完成傳輸檔案的工作，以節省不必要的費用支出，現已將原先的三線電話擴充為五線，並引進二台9600 V.42、V.32 MODEM 及一台14400 V.42 MODEM為大家服務。

先前由於電信局作業上的疏失，以致於本站原先公布的電話有所更動，特在此更正並致歉，更新後的電話號碼如下，請大家多多利用。

第一,二線	５５６－２７１１	2400 兩線自動跳號
第　三　線	５５９－６２６３	9600 V.32
第　四　線	５５９－６２６４	14400 V.42 VIP及網路專用線
第　五　線	５５９－６２６５	9600 V.32 大宇及信管人員專用線

希望有高速MODEM的USER能多使用高速線，以節省時間。

在軟體方面：

本站原本也更換了功能極佳的 PCBoard 14.5a系統，但是USER反應太過繁雜，在仔細考量下，本站重新以Super BBS出擊，再加以USER熟悉的銀版快信及 SBBS內建之 QWK快信，將使您不會錯過任何信件，又可省下不少的電話費。另在信區方面，我們也重新規劃出專為設計GAME的信區，更歡迎有興趣的朋友上站來討論。茲將目前之信區介紹如下：

SOFTSTAR - NET 網路信區

1 遊戲IO控制討論區（程式設計）
2 電腦繪圖討論區
3 電腦音樂音效討論區
4 遊戲編導討論區
5 遊戲心得交流區
6 大宇雙向道
7 大宇搖桿討論區
8 卡通漫畫討論區
9 一般討論區
10 網路信件測試區

COM - NET 網路信區

11 COM-大宇軟體區
12 COM-遊戲討論區
13 COM-遊樂器討論區

大宇站內信區

14 自我介紹&交友區
15 二手交易區
16 男孩&女孩區
17 給站長區

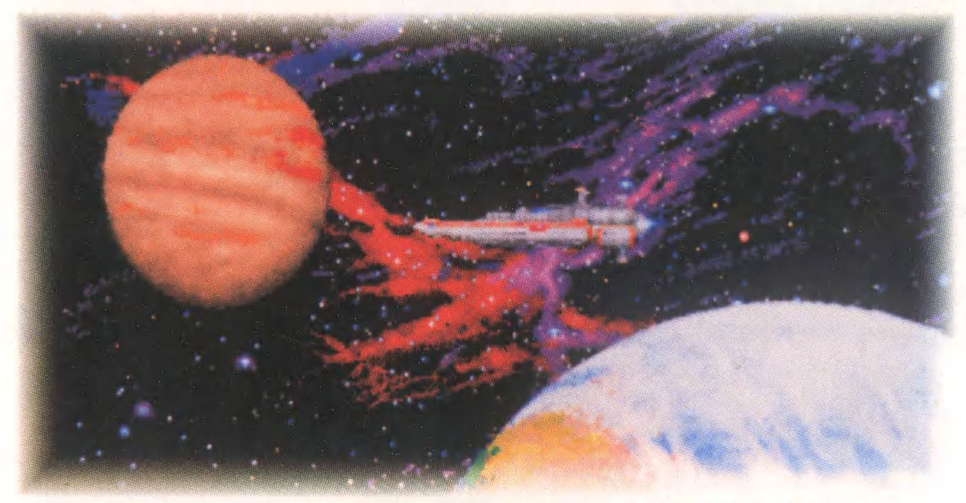
以上信區皆有大宇人員或專區站長為各位服務，希望大家多加利用。

最新SOFTSTAR-NET全新出擊，徵求各縣市HOST及轉信站，申請辦法請至軟體推廣區下傳SS-NET.ARJ。目前已有四家轉信站，分別如下：

台北站：HOST 110 Kitty-cat BBS 02-923-5569 9600/24Hr
桃園站：HOST 200 ADORM-BBS 03-337-4956 9600/24Hr
台中站：HOST 500 KUOTSAI WANG 04-251-1391 14400/24Hr
彰化站：HOST 600 ANGEL BBS 04-778-7048 16800/24Hr

有興趣接網的各友站站長可依地區向該區HOST申請，或直接至本站申請加入。

幻象雷電



直逼大型電玩水準的PC射擊遊戲

超視覺感的震憾畫面!!
身歷其境的逼眞音效!!

運送大型戰機 DIF-2的運輸艦遭受不明攻擊而即將損毀，主角雷蒙在不得已的情形下開著 DIF-2棄艦逃生，卻發現已被大量的異形生物所包圍，他的命運將會如何呢 ？







★隨著劇情而變化奇幻的外太空景色
★精心設計變化多端的敵人角色，各式各樣的戰艦、巨型異形生物等等………
★各種變化速度的平滑縱向捲軸
★遊戲畫面細緻流暢，充份享受射擊快感
★VGA 256，支援AD-LIB、聲霸卡

STG射擊遊戲・VGA專用・鍵盤／大宇超級搖桿・支援AdLib™音效卡・聲霸卡

全員拼命製作

天使帝國

施文馮加入DOMO小組後第一嘔心瀝血之作

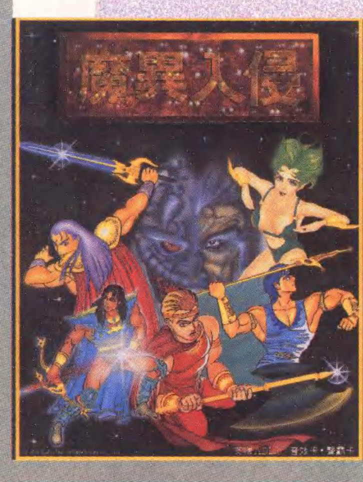
● 震憾人心的戰鬪畫面 ● 千奇萬變的地形 ● 充滿感情的性感角色

激鬥戰士

西元2073年三名星際聯邦總部未完成的戰略機器人，受到外來者的侵略而被啓動，並負予毀滅世界的任務。遊戲中你必需將每位挑戰者打敗後，才能與戰略機器人決一死戰，解救地球的危機。



一個虛幻飄渺的「大聖天界」，一個善與惡交錯混雜的「魔靈界」，一個貪婪自私的「人間界」失去了平衡。善用你的智慧及求生本能，才能在這失去平衡的三個世界中，找出新的平衡點，而達成最終任務。





魔異入侵



○第一個會隨著人性與環境變化設計之 SLG，人物屬性只是基本資料，當時國際局勢跟政治環境，更是影響一國強弱之重大因素。

○戰事受四季天候變化影響，不只影響戰局，連景觀都會跟著改變。



羅宋學園

沈寂江湖許久的「羅宋殺手」某日突然收到一封署上「煉獄中的天使」的匿名信，要求代為解放學園，事成後並有一筆豐厚的酬勞。在金錢的誘惑下及極欲一睹神秘的「美女養成溫室」的好奇心下，張三十毅然地展開一場驚豔與鬥智的13張征戰之旅。

春秋爭霸傳

宗室無力人心復失，諸侯唯尊攘夷不足以召天下。唯縱橫者憑三寸舌劍肆憚列國雖巍峨仲尼志亦不復伸也。西秦南楚日益併侵、浩劫中原危哉。即將扮演諸雄的你，能夠解天下之危而登盟主之位嗎？



地球聯盟的太空研究部發現，EDGS製造出一個生化人-Sadan，他不受EDGS的控制，反而控制了EDGS以攻擊地球，所以決定派出 DIF-1終極武器雷射坦克，以消滅 Sadan，以及他所建立的帝國。 DIF-1能否達成任務就全靠你了。



雷射坦克



電腦魔域

這是一個融合平面與3D系統的角色扮演遊戲。你將扮演一位因意外災害而被吸入電腦中的少年－雷姆。在這片危機中必須冷靜的思考及運用你的智慧，才能拯救瀕臨毀滅的電腦魔域，並回到所屬的現實世界。

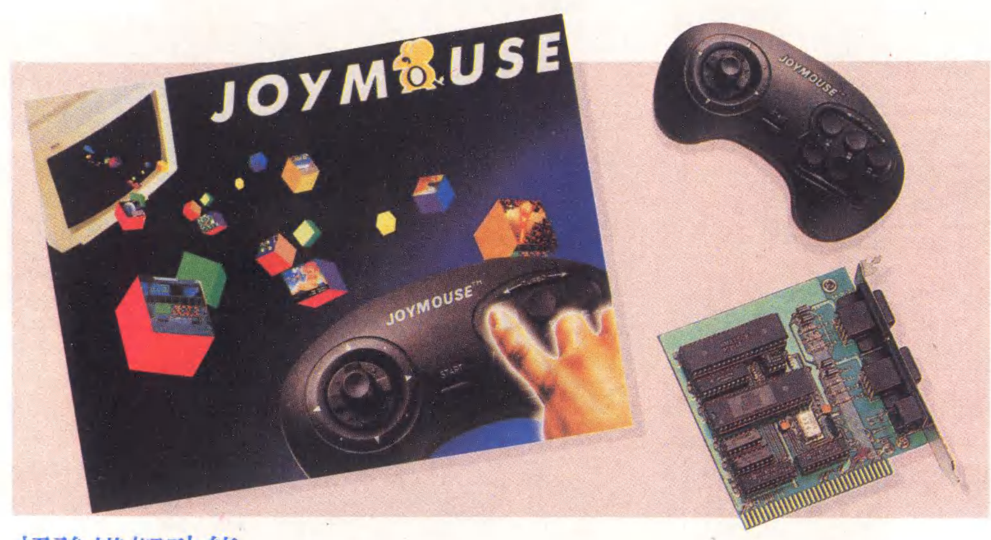


破壞神傳說

平凡的你，因被誤認為救世主而展開一段奇異的旅程，你將運用智力協助這個世界解開流傳三千年的破壞神傳說。破壞神zyca是否會復活，這個世界是否會再陷入滅亡的命運，這些都等你來解答。

大宇多功能搖桿卡

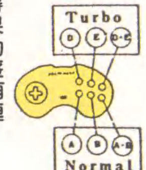
第一個集搖桿、鍵盤及滑鼠功能於一體的超級輸入設備



超強模擬功能

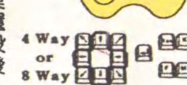
搖桿模擬

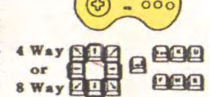
JOYMOUSE 可模擬 PC 搖桿及加拿大的GRAVIS 搖桿，採用數位式輸入設備，穩定性最佳，所以JOYMOUSE 能使玩家在操作上得到最佳之效果，最適用於動作、射擊等遊戲，同時具有一般按鈕及連發按鈕。



鍵盤模擬

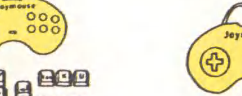
JOYMOUSE 可模擬鍵盤上之任意鍵。模擬４方向之游標鍵可設定↑、↓、←、→、A～F 及 START 等共11個鍵；模擬８方向之游標鍵可設定↑、↓、←、→、↖、↗、↙、↘、A～F及START等共15個鍵。所模擬之鍵還可各別設定爲連發與否。





滑鼠模擬

JOYMOUSE 可以模擬 MS MOUSE 或 PC MOUSE 來執行遊戲、WINDOWS及其他支援MOUSE 之軟體，可調速度且具連發功能。



1. 使用穩定性極佳之遊樂器搖桿。
2. 支援286/386/486甚至更高之機種。
3. 可使用於各種不同型態之軟體。
4. 安裝方便、設定簡易。
5. 記憶IC可記憶先前資料。
6. 一片JOYMOUSE卡可接兩隻搖桿控制器。
7. 可反方向操作，方便慣用左手者使用。
8. 可支援99%之PC GAME。

特惠昇級活動展開中

擁有第一代及第二代大宇搖桿卡者，本公司另有升級辦法，詳情請洽大宇資訊。



大宇資訊有限公司
台北市重慶北路一段67號6F之1 TEL:(02)5597870-2 FAX:(02)5584686

JOYMOUSE

爆笑搶購中

一個震憾人心的捲軸射擊遊戲，結合爆笑滑稽的漫畫風格，讓你穿梭在沙灘比基尼美女間，深入女子更衣室，及勇闖外星人基地大戰外星美女，大恐龍，魔女，漂亮妹妹‥噢！MY GOD!!

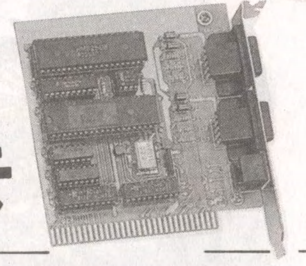
爆笑出擊

STG射擊遊戲・VGA專用・鍵盤／大宇超級搖桿・支援AdLib™音效卡・聲霸卡

集搖桿、鍵盤及滑鼠功能於一體的超級輸入設備



大宇 多功能搖桿卡



用力地操縱著PC搖桿，就在一番激戰即將結束，眼看就要完成任務時，一不留神手部力道沒有掌握好，戰機直往魔王衝去，接著前功盡棄就此陣亡了....；或在爬上閣樓正準備要救得公主之際，王子卻突然不聽搖桿指揮，轉身智障的往樓下跳去，然後....。哎！相信你也有過上述咬牙切齒的經驗吧！

因為PC上標準之搖桿為應用類比訊號，也就是利用搖桿內之兩組可變電阻，依照搖桿擺動方位取得座標值，存於GAME I/O內，再由程式讀取其座標值，於程式中動作,且因PC JOYSTICK為類比輸出，所用之可變電阻容易磨損，常導致穩定性不夠，影響玩家的遊樂心情。因此大宇資訊特別開發，讓使用於遊樂器的數位搖桿，也可以在PC上使用，這就是JOYMOUSE發展的由來。

至於為什麼這搖桿系統取名叫JOYMOUSE呢？那是因為本搖桿系統同時具有JOYSTICK（模擬PC搖桿），KEYBOARD（模擬PC鍵盤）；MOUSE（提供RS-232介面及滑鼠驅動程式）等功能，所以取名為JOYMOUSE，而JOYMOUSE到底又有何特殊功能呢？請看以下詳細分解！

JOYMOUSE 硬體特性

1. 用硬體線路去模擬出搖桿及鍵盤的功能，另提供一個RS-232通訊介面作為滑鼠驅動之用，因此本系統幾乎可讓你利用模擬搖桿、鍵盤及滑鼠等功能執行絕大多數的軟體，而模擬鍵盤更是一項創舉，讓國內外所有只支援鍵盤的GAME，也能用搖桿方式輕鬆的操作。

2. 可在PC 286/386/486上執行，只要鍵盤系統不變，甚至可在未來的586 上使用。
3. 使用專用之數位搖桿，穩定性最佳。
4. 提供RS-232序列埠，可設為COM 1～4。
5. 記憶IC可儲存最後一次所設定之記錄，且不因關機而消失。

在模擬方面的功能

1. **搖桿模擬：**

   可模擬傳統PC的類比搖桿及加拿大的GRAVIS搖桿，穩定性最佳，但因非類比式搖桿,並不適合玩模擬飛行之類的遊戲，但除此之外對其他的GAME都很適合。

2. **鍵盤模擬：**

   本功能可模擬PC鍵盤，不論鍵盤鎖死與否，均可藉由大宇多功能搖桿卡來模擬鍵盤的功能，且每個鍵均可分別設定為連發與否。JOYMOUSE系統可設定模擬４方向游標鍵或８方向游標鍵，選４個方向的話表示每支搖桿可設成↑、↓、←、→、A～F及 START按鈕共11鍵，若選擇８個方向，則表示每支搖桿可設↑、↓、←、→、↖、↙、↗、↘ 、A～F 及 START按鈕共15鍵，足供一般遊戲使用。

3. **滑鼠模擬：**

   JOYMOUSE系統本身即提供了一個RS-232通訊介面，可以用來模擬PC MOUSE 或 MS MOUSE滑鼠功能。並提供滑鼠驅動程式，可支援WINDOWS及其它應用或遊戲軟體。

可直接用軟體設定多項功能

1. **選擇１、２兩支搖桿對調：**

本功能是為方便使用者不需要插拔搖桿即可對調兩支搖桿。如果你的卡上接有兩支搖桿，且其中有一支搖桿(如第二支搖桿)是比較適合玩射擊遊戲的大型搖桿，想換玩射擊遊戲時利用此功能不用交換搖桿即可將兩支搖桿對調。

2．關閉鍵盤正常連發功能：

一般PC鍵盤按住不放都有自動連發功能，但對某些Game來說，又不希望有此種功能，在此時你就可利用本功能讓搖桿所模擬的一般鍵盤連發功能失效，但亦可將某些鍵設定成強制連發功能。

3．選擇搖桿反轉操作：

對慣用左手者，本系統提供可將搖桿反轉的功能，也就是將搖桿所有功能鈕反轉180°，且所有按鍵亦同時調整為正確之定義，讓所有使用者都能隨自己的喜好使用JOYMOUSE。

4．選擇外接之搖桿類別：

將來,大宇會提供其他廠牌遊樂器搖桿之轉接裝置，可轉接 FC、SFC、MD、PCE 等搖桿,以方便現有之遊樂器上之各種搖桿轉接於JOYMOUSE上。本功能可透過另外提供之遊樂器搖桿接頭，選擇代表意義如下：

STANDARD -- 所附之JOYMOUSE搖桿，最多可模擬15鍵

FC -------- 任天堂搖桿，最多可設12鍵

PCE -------- PC ENGINE 搖桿，最多可設12鍵

MD -------- SEGA MEGA DRIVE 搖桿，最多可設12鍵

SFC -------- 超級任天堂搖桿，最多可設16鍵

好了，寫到這邊JOYMOUSE大部份功能也介紹的差不多了，因篇幅關係無法再繼續詳述，其他方便的功能就留給玩家自行去發掘了。

雙　向　道

東向西向雙向道　東問西問隨你問

看官放馬過來　小弟接招候教

Q：在程式發行之前可否先發行試玩版？(台北　彭偉華)

A：事實上，在大宇早期的作品中，如「滅」及「龍女」的展示片都曾附試玩版，最近的作品「爆笑出擊」也推出試玩片讓玩家先玩玩看。今後，我們仍會就程式開發的完成度，及試玩版推出的可行性進行評估後，盡可能在發行之前先作個熱身運動，讓玩家一試為快，同時大宇一向是以製作合乎玩家需求的遊戲為宗旨，希望玩家能多給予我們意見，做為日後遊戲製作的參考。

Q：大宇搖桿可否更新版本？(台北　林明之)

A：是的，大宇資訊為了讓使用過第一代、第二代搖桿卡的USER都能享受到第三代搖桿卡更強大的功能，特別提供了舊卡換新卡的服務！如果你手邊有第一代搖桿卡請準備1200元，第二代搖桿卡請準備1000元，然後請將卡及所需之費用直接拿至本公司或以掛號郵寄至大宇資訊，註明「舊卡換新卡」，即可換得全新的第三代「大宇多功能搖桿卡」。請特別注意「舊卡換新卡」的活動只能直接向大宇資訊辦理，若有任何問題請直接與大宇聯絡，謝謝！

Q：大宇搖桿系統內只附一支搖桿，可否再購買一支？(台北　王謙和)

A：大宇搖桿第二代所使用的是一般任天堂相容的搖桿，所以你可以自行到遊樂器專賣店購買。而第三代搖桿外型雖像ＳＥＧＡ搖桿，但其內部零件及線路是經大宇另行設計的，與一般市售的ＳＥＧＡ搖桿完全不同，因此不能通用，本公司為了讓使用第三代搖桿的玩家也能使用一般遊樂器的搖桿來操作，正著手研發搖桿轉接器，在尚未推出前，如你需要另配一支搖桿，請直接向經銷商或大宇洽購。

Q：我覺得我的圖畫得不錯，很想參與貴公司遊戲封面的設計？(台北　王明彥)

A：本公司需要各種不同風格的設計人才，只要你對封面設計有足夠的把握，歡迎你帶著你的大作至本公司毛遂自薦，我們會依你所適合的遊戲提材請你配合，謝謝。

Q：聽說大宇最近要換新包裝，請考慮在遊戲外包裝上標明遊戲類別(台南　王健明)

A：大宇最近換了新包裝，同時在包裝上也特別設計了一個區塊，將遊戲類別、片數、顯示幕、支援介面、價格等訊息放在一起，以便讓玩家在購買遊戲前，能對產品有一個了解。

Q：紫微斷訣無法印出命盤？(永和　陳先生)

A：要印出紫微斗數的命盤很簡單，首先請先確定你的印表機已打開，並在螢幕上出現命盤時，按一下鍵盤上的 PRINT SCREEN 鍵，即可將命盤印出。

Q：請在遊戲中支援聲霸卡的特殊音效（中壢　汪達）

A：在本公司即將推出的遊戲「激鬥戰士」中,我們已嘗試加入特殊音效，相信不會令玩家失望的。

Q：我有收集東西的嗜號，在偶然中拿到一本軟體之星第14期，請問如何將前面13期也補足並持續獲得以後每期的雜誌呢？(桃園　林振明)

A：很抱歉，軟體之星是贈閱性質的雜誌，在每期一推出後即幾乎被索閱一空，所以無法滿足你的要求將前面的13期都補足，不過你還是有辦法獲得以後的軟體之星的，只要你將本公司產品內所附之廣告回函填妥寄回，我們會將你的資料納入電腦檔中，你將可定期獲得軟體之星雜誌。

Q：本人是貴公司產品的愛護者，很想了解一個遊戲發展的過程，能否參觀大宇工作室一解疑惑呢？(板橋　莊百強)

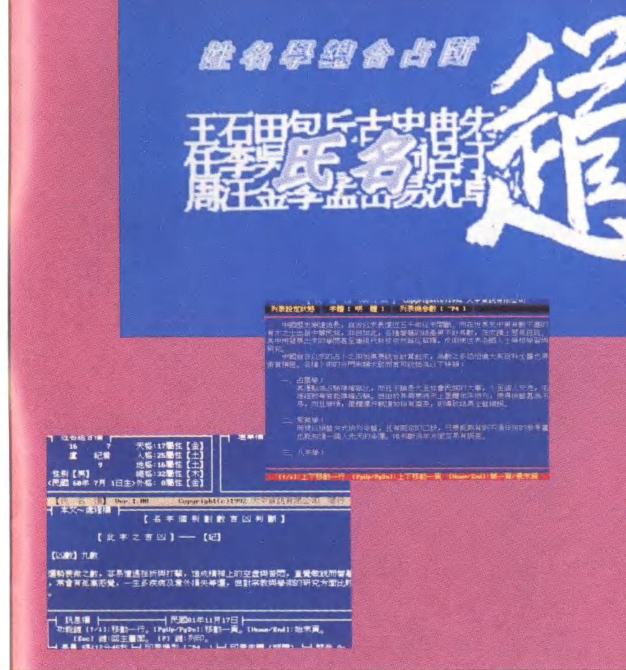
A：的確有很多人對遊戲製作充滿了好奇，很想知道工作人員是如何將各個環節扣在一起成為一個遊戲的，所以過去也有很多人提出過這樣的要求，但是工作室本身是一個工作的場所，若有外人來參觀，會影響到進度，再者，遊戲尚未發表或推出之前，一切均屬機密，因此工作室被列為「軍事重地」，非工作人員是不被獲准進入的。

大 宇 產 品 目 錄

編號	品名	簡述	顯示幕	音效	價格
G0001	滅	雙節棍，氣功讓你打敗強敵成為英雄	MGA		400
G0002	魔術拼圖	打敗拼圖帝國救出愛利亞女王	MGA		220
G0003	逆襲	6502年新異星帝國以其強大的武力入侵太陽系	MGA		220
G0004	幻魔傳說	幻魔傳説引你進入神幻、奇幻、變幻的世界	MGA		300
G0005	七笑拳	由七笑拳漫畫改編，共分決鬥篇跟特別篇二篇	EGA MGA		480
G0006	風雲麻將	以日本、香港等地區之13張麻將為藍本	MGA		280
G0007	龍女	3D立體遊戲，層層關卡有如真實景象浮現眼前	MGA		250
G0008	歡樂接龍	樸克牌接龍，人工智慧賦予每個角色不同牌技	EGA MGA		250
G0010	大富翁	包含了當今最熱門的金錢遊戲,可1-8人同樂	MGA		250
G0011	美少女樸克	無聊的時候做什麼呢？美少女陪你玩梭哈	EGA MGA		250
G0012	拂曉攻擊	二次大戰末,中國戰區展開全面反攻,加油吧！	VGA EGA MGA		300
G0013	RS－2	橫捲軸射擊遊戲,關關精彩,超大對手打得過癮	VGA EGA MGA CGA	聲霸卡 AD-LIB	300
G0014	賭神	遊戲共分休閒、RPG、對戰三種模式	EGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	450
G0016	倉庫世家	在一定的時間內，把箱子推到指定的位置上	VGA EGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	420
G0017	歡樂麻將	彩色版13張麻將，多位對手任你選擇	VGA EGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	380
G0018	軒轅劍	中國RPG史上首創動畫結合BGM的鉅作	VGA EGA	聲霸卡 AD-LIB	350
G0019	超級橋牌	AI高強的超級橋牌VS橋牌高手的你？能否過關	EGA MGA		250
G0020	決戰麻將	正統16張台灣麻將，四人對陣臨場感十足	VGA EGA MGA		350
G0021	拱豬	七海的盡頭有一個拱豬島島上住著四隻豬妖	VGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	300
G0022	最後武力	以太空為背景的艦隊模擬戰略遊戲	VGA EGA	聲霸卡 AD-LIB	330
G0023	破壞神傳說	突破傳統的3D式RPG,完全立體的造型	VGA EGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	420
G0024	電腦魔域	迷宮樣的IC世界,藏著許多難解的秘密	VGA	聲霸卡	300
G0025	雷射坦克	256色巷道戰射擊遊戲佳作	VGA	聲霸卡 AD-LIB	300
G0026	春秋爭霸傳	24項指令50種動作500個人物的戰略模擬遊戲	VGA	聲霸卡 AD-LIB	390
G0027	羅宋學園	羅宋13張，共分學園、對戰、教學三種模式	VGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	360
G0028	激鬥戰士	擁有精心設計之八大角色的動作型遊戲	VGA	聲霸卡 AD-LIB	450
G0029	戰國策	分平面及3D作戰系統，指令採條列式視窗系統	EGA	聲霸卡 AD-LIB	480
G0030	魔異入侵	內容橫跨神魔人三界的冒險遊戲，共三章節	VGA	聲霸卡 AD-LIB	450
G0031	爆笑出擊	詼諧有趣的射擊遊戲，採大量劇情動畫	VGA	聲霸卡 AD-LIB	420
G0032	魔神戰記	一段為了尋找親人而演變為人魔大戰的故事	VGA	聲霸卡 AD-LIB	450
G0033	縱橫七海	為尋找失落的黃金寶藏而航向七海的冒險故事	VGA	聲霸卡 AD-LIB	未定

編號	品名	簡述	顯示幕	價格
U0001	圖案大師	神奇的電腦繪圖SHOW	EGA MGA CGA	180
U0003	電腦鐵嘴	斷驗妻財子祿及用'數'來論斷人生(須配合倚天16X15字型)	MGA	480
U0004	CAD魔術師Ⅱ	AutoCAD 圖形與高階語言程式之轉換	VGA EGA MGA CGA	480
U0006	抓圖獵人	玩家及程式設計師級USER的好幫手，幾乎螢幕看得到的圖都可抓	VGA EGA MGA CGA	240
U0007	樸克占卜	第一套中文的紙牌占卜，共分一般樸克牌算命及吉普賽魔牌算命	VGA EGA	270
U0008	印刷便利屋	個人文具印表程式之最佳選擇!支援高低階多種彩色黑白印表機	VGA EGA MGA	390
U0009	紫微斷訣	第一套使用者可以自己定義編輯之算命軟體	VGA EGA MGA	450
U0010	中英文快打	首套將中英文打字練習及遊戲整合為一的CAI軟體	VGA	420
U0011	氏名道	依姓名筆劃推算五行屬性判斷吉凶及大運流年的姓名學軟體	VGA EGA MGA	未定
F0001	孔明占星斗數	人生無常，禍福難料，太極門五術系列全集共20套。全部以白話文解說，內容詳細精闢，幫你掌握先機，預知未來。	VGA EGA MGA	540
F0002	飛蝠秘術論命		VGA EGA MGA	540

編號	品名	簡述	價格
TY003	大宇多功能搖桿卡	數位式設計，模擬鍵盤、滑鼠、搖桿玩GAME穩定方便無比	1500



除了身體以外，只有姓名是跟著人一輩子的，自然，它也影響你一生的命運，你對你的名字滿意嗎？是否有自己或親友的小孩需要命名呢？

本系統係以標準姓名學爲基礎，加上命理專家審愼的指導與作者多年來的研究心得，配合科學方法精確之分析，算出眞正讓你受用一生的名字。

★中、日、韓等漢字系統的人名均可判斷
★近萬字筆劃計算，並可增添、修改或造字
★針對希望改名或取名者設計，可排出命名專專家所排之吉名
★依照名字與生日，自動排成一完整的解釋命命盤資料，且可依民國、西元、歲數等輸入方式判斷1～150歲中任一年的十年大運、流年與1～12各月之判斷
★可查詢「姓名學標準字典」中任一字之筆劃數，並深入判斷字的五行屬性；吉凶的暗示等解説。可精確了解字的吉凶暗示與其它字配合的吉凶等，不會只注意筆劃而忽略了字本身的吉凶狀況。



你是否羨慕別人打字時手指在鍵盤上輕快的跳躍著!?而自己還在使用一陽指，從今天起再也不用羨慕別人了，使用"中英文快打"能讓你練就一手彈指神功，讓人刮目相看。

詳盡的文字説明與圖解，讓你熟悉正確的打字方法、手指的對應位置，結合遊戲型態的學習方式，能讓你在短時間內熟悉鍵盤位置並學好倉頡、注音輸入法及英文打字，成爲快打高手。

★ 中文打字分成倉頡、注音等兩種最普遍的輸入法
★ 提供倉頡字根查詢功能，幫助初學者分析、記憶拆字的要領
★ 線上指法提示，讓你不再使用一指神功
★ 按鍵遊戲，讓你快速記住中、英文字鍵的位置
★ 提供多種練習模式，由字、句到文章，循序漸進的課程編排，讓你成爲眞正的打字高手
★ 生動有趣的打字遊戲，使學習成爲一種享受
★即時列出打錯的字鍵及正確率，提供學習上的參考
★ 可自訂英打課程練習，方便使用者加強練習
★ 支援聲霸卡 ADLIB音效卡